

## **Règle de la mauvaise balle**

Le joueur est tenu de jouer la même balle du départ à la fin du trou.

Il peut changer de balle seulement entre deux trous (en l'annonçant).

En Stroke-play, si un joueur joue une mauvaise balle, il encourt une pénalité de deux coups. Les coups joués sur la mauvaise balle ne comptent pas. Il devra alors retrouver et finir le trou avec sa balle d'origine.

Si le joueur ne corrige pas son erreur avant de jouer sur le départ suivant, il sera disqualifié.

En Match-play, si un joueur joue une mauvaise balle, il perdra le trou.