

BALLE PERDUE OU HORS LIMITES...DES PRÉCISIONS

Règle 18.2b : Procédure quand une balle est perdue ou hors limites

Si une balle est perdue ou hors limites, le joueur doit prendre un dégagement coup et distance en ajoutant un coup de pénalité et en jouant la balle d'origine, ou une autre balle, d'où le coup précédent a été joué.

Mais il existe une règle locale (**Règle locale type E-5, interdite en compétition fédérale**), que de nombreux clubs de golf ont inscrite dans leurs règles locales (mais pas Houlgate...), et qui peut vous éviter de rejouer une balle et peut remplacer, presque de façon équitable, la pénalité coup et distance en vous faisant gagner du temps.

Exemple :

Trou n°4, vous envoyez votre balle du départ, hors limites à gauche. (Cela fait un coup joué).

La procédure normale, en compétition, c'est d'appliquer la R18, en rejouant du départ et en ajoutant un coup de pénalité. Vous pouvez vous retrouver ainsi fairway en 3, prêt à jouer votre quatrième coup.

Entre amis – **hors compétition** – pour vous éviter cette "pénalité coup et distance", pour vous éviter de rejouer du départ :

Vous pouvez, en ajoutant **deux coups de pénalité**, déposer une balle à l'endroit où votre balle est sortie hors limite, ou bien en bordure du fairway à la même distance du trou que l'endroit où votre balle est sortie. Vous êtes ainsi prêt à jouer votre quatrième coup (presque comme si vous aviez appliqué la pénalité coup et distance).

Cette règle peut également s'appliquer pour une balle perdue. Au lieu de rejouer avec un coup de pénalité de l'endroit d'où le coup précédent avait été joué, avec **deux coups de pénalité** vous pouvez déposer une balle à l'endroit où vous pensez avoir perdu votre balle.

Voici cette règle locale, presque intégralement.

Règle locale type E-5 (interdite en compétition)

« Quand la balle d'un joueur n'a pas été trouvée ou qu'elle est *hors limites*, le joueur peut procéder comme suit plutôt que de procéder selon *coup et distance*.

Avec **deux coups de pénalité**, le joueur peut se dégager en *droppant* une balle dans cette zone de dégagement :

Deux points de référence estimés :

1. **Point de référence balle** : le point où la balle d'origine est estimée :

- Être venue au repos sur le *parcours*, ou
- Avoir en dernier franchi la lisière de la limite du *parcours* pour venir reposer *hors limites*.

2. **Point de référence fairway** : le point du fairway du trou en train d'être joué qui est le plus proche du point de référence balle, **mais** qui n'est pas plus près du *trou* que le point de référence balle.

Dimension de la zone de dégagement basée sur les points de référence : n'importe où entre :

- Une ligne partant du *trou* et passant par le point de référence balle (et à deux *longueurs de club* maximum de cette ligne), et
- Une ligne partant du *trou* et passant par le point de référence fairway (et à deux *longueurs de club* maximum à l'extérieur de cette ligne côté fairway)