

## LES BUNKERS

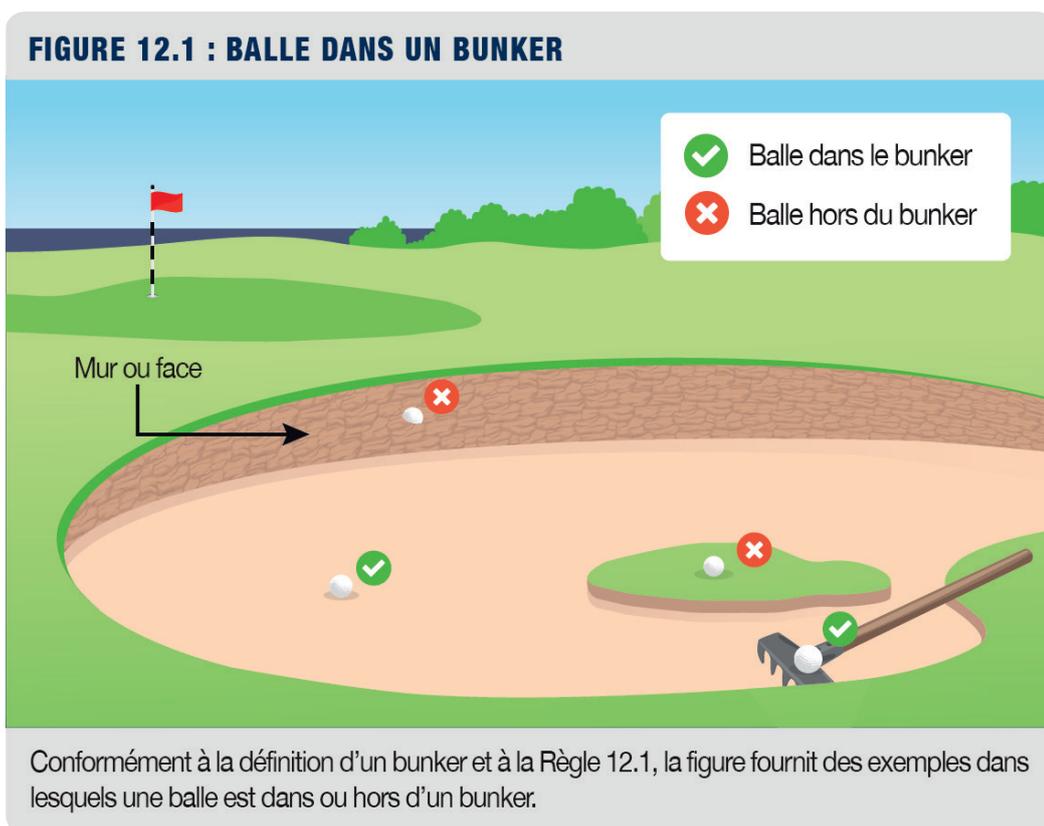
### RÈGLES DE BASE ET DÉGAGEMENTS DE SITUATIONS COURANTES

#### RÈGLE 12

Votre balle est dans un bunker quand une partie quelconque de la balle touche le sable sur le sol à l'intérieur de la lisière du bunker.

Votre balle est également dans un bunker si elle est à l'intérieur de la lisière du bunker et repose sur ou dans un débris, une obstruction amovible, une condition anormale du parcours ou un élément partie intégrante dans le bunker.

Si votre balle repose sur de la terre, de l'herbe ou sur tout autre élément naturel poussant ou fixé à l'intérieur de la lisière d'un bunker sans toucher de sable, votre balle n'est pas dans le bunker.



Avant de jouer votre balle dans un bunker, vous pouvez retirer des débris et des obstructions amovibles.

Avant de jouer un coup sur une balle dans un bunker, vous ne devez pas:

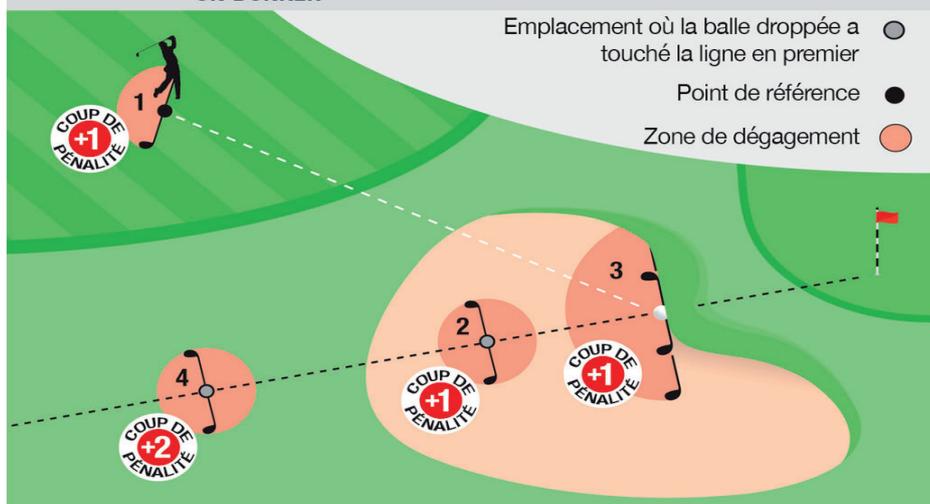
- toucher délibérément le sable dans le bunker avec votre main, un club, un râteau ou un autre objet pour tester l'état du sable afin d'obtenir des informations pour votre coup suivant, ou
- toucher le sable dans le bunker avec votre club:
  - dans la zone juste devant ou derrière votre balle (sauf ce qui est autorisé en cherchant correctement votre balle, ou en retirant un débris ou une obstruction amovible),
  - en faisant un swing d'essai, ou
  - en faisant votre backswing pour un coup.

Sauf dans les situations couvertes par les points ci-dessus, les actions suivantes sont autorisées:

- creuser avec vos pieds pour prendre un stance pour un swing d'essai ou pour le coup,
- aplanir le bunker pour prendre soin du parcours,
- placer vos clubs, votre équipement ou d'autres objets dans le bunker (que ce soit en les jetant ou en les posant),
- mesurer, marquer, relever, replacer ou entreprendre toute autre action selon une Règle,
- vous appuyer sur un club pour vous reposer, garder votre équilibre ou éviter une chute, ou
- frapper le sable de frustration ou de colère.

Les situations de dégagement courantes lorsque votre balle se trouve dans un bunker sont les suivantes:

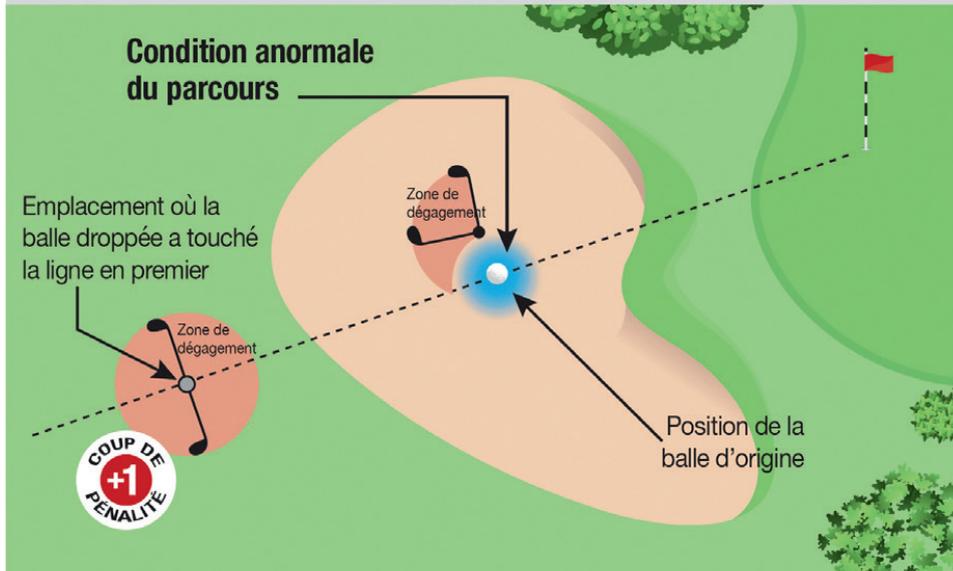
FIGURE 19.3 : OPTIONS DE DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE INJOUABLE DANS UN BUNKER



Un joueur décide que sa balle est injouable dans un bunker. Le joueur a **quatre options** :

- (1) Avec un coup de pénalité, le joueur peut se dégager selon coup et distance.
- (2) Avec un coup de pénalité, le joueur peut se dégager en arrière sur la ligne dans le bunker.
- (3) Avec un coup de pénalité, le joueur peut prendre un dégagement latéral dans le bunker.
- (4) Avec un total de deux coups de pénalité, le joueur peut se dégager en arrière sur la ligne en dehors du bunker.

**FIGURE 16.1c : DÉGAGEMENT D'UNE CONDITION ANORMALE DU PARCOURS DANS UN BUNKER**



- La figure envisage le cas d'un joueur droitier.
- Quand il y a une interférence avec une condition anormale du parcours dans un bunker, un dégagement gratuit peut être pris dans le bunker selon la Règle 16.1b, ou un dégagement en arrière sur la ligne peut être pris en dehors du bunker avec un coup de pénalité.
- Le dégagement en dehors du bunker est pris en droppant une balle à un emplacement qui garde la position de la balle d'origine entre le trou et cet emplacement.

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
L'emplacement sur la ligne où la balle touche le sol en premier quand elle est droppée, sans limite pour la distance de recul sur la ligne.	Une longueur de club dans n'importe quelle direction à partir du point de référence.	Peut être dans n'importe quelle zone du parcours.